**Definición del problema:**

Obtener la distancia entre Mario y un Koopa

**Análisis:**

* Dato de Entrada:  
   Posición de Mario y del Koopa
* Dato de Salida:  
   Distancia entre Mario y Koopa
* Proceso:  
   ¿Quién realiza el proceso?: Processing   
   ¿Cuál es el proceso que realiza?: Calcular la diferencia entre la posición de Mario y el Koopa dando como resultado la distancia entre los mismos.

**Diseño:**

|  |
| --- |
| **ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA:** Processing. |
| **VARIABLES:**  posiciónMario, posiciónKoopa, distanciaMK: Real |
| **NOMBRE ALGORITMO:** calcular\_distancia  **PROCESO DEL ALGORITMO:**   1. *Mostrar* “ingresar posiciónMario” 2. *Leer* posiciónMario 3. *Mostrar* “ingresar posiciónKoopa” 4. *Leer* psiciónKoopa 5. distanciaMK ← posiciónMario – posiciónKoopa 6. *Mostrar* “La distancia entre Mario y el Koopa es…”+ distanciaMK |